

En betydande del av Finlands kommuner deltar i skyddet av biologisk mångfald med hjälp av ett mobilspel

I sommar kan invånare i över 60 kommuner tjäna pengar på att bekämpa invasiva arter som skadar den finska naturen. Alla kan delta i initiativet genom att ladda ner mobilappen Crowdsorsa till sin smarttelefon och ge sig ut i naturen. Över hälften av alla finländare kan under sommaren få möjlighet att delta i projektet i sin hemkommun. WWF Finland är med i mobilspelet i en expertroll.

Bekämpningen av invasiva arter med hjälp av crowdsourcing startar igen i början av sommaren i många finska kommuner. Skadliga, invasiva arter är växt- eller djurarter som sprids mellan olika områden med människans hjälp – avsiktligt eller oavsiktligt – och som orsakar betydande skada för den ursprungliga naturen.

Kommunerna har vaknat till det akuta problemet med invasiva arter. Förra året använde 40 kommuner Crowdsorsa-appen för att bekämpa invasiva arter, med utmärkta resultat. Deltagarantalet ökar, och i sommar tas appen i bruk i över 60 kommuner. Flera kommuner är med för tredje året i rad. Vem som helst kan delta i bekämpningen med sin egen smarttelefon genom att ladda ner Crowdsorsa-appen. Spelet gör skyddet av den biologiska mångfalden både rolig och lönsam!

– De tidigare åren har det varit glädjande att se hur människor i alla åldrar har engagerat sig och tagit del i uppgiften. Man kan använda en lie, trädgårdssaxar eller ren muskelkraft för att rensa. Stilen är fri. De mest aktiva har till och med köpt en trimmer och gjort spelet till ett sommarjobb för sig själva, skrattar Crowdsorsas vd **Toni Paju**.

Spel runt om i Finland

När en spelare hittar invasiva arter – redan utmärkta på kartan eller nyupptäckta – filmar hen beståndet före och efter rensningen. Videoklippen laddas upp till Crowdsorsa för granskning, och för godkända videor utbetalas en belöning som överförs från en virtuell plånbok till spelarens bankkonto.

I sommar delas sammanlagt över 170 000 euro ut i belöningar till dem som deltar i spelet. Spelarna kan tjäna upp till 20 euro per timme. Kommunen står för ersättningsbudgeten, medan appen automatiskt räknar ut beloppet på basis av beståndets area, täthet och vilken art det rör sig om.

Bland de arter som ska bekämpas i sommar finns lupin, jättebalsamin, vresros och kanadensiskt gullris. Tidpunkten för de olika spelen har anpassats efter växternas blomningstid för att arterna ska vara enklare att identifiera.

Även WWF Finland deltar i mobilspelet i en expertroll, bland annat genom identifieringen av invasiva arter.

– Crowdsorsa och WWF har ett gemensamt mål i bekämpningen av invasiva arter. Spelifiering kan vara ett potentiellt effektivt sätt att bli av med skadliga invasiva arter i en större omfattning än vad kommuner och städer kan åstadkomma på egen hand, säger bevarandeexpert **Teemu Niinimäki** från WWF Finland.

Unga är särskilt aktiva

En användarundersökning från förra året visar att människor motiveras av både belöningen och spelelementet, men också av nyfikenhet, motion, miljöhänsyn och det gemensamma bästa. Särskilt aktiva i detta gemensamma arbete har ungdomar i åldern 14–19 år varit.

Spelen startar enligt varje kommuns eget schema, och man kan delta såväl i sin egen hemkommun som till exempel när man reser i olika delar av Finland under sommaren. De första spelen drar i gång i flera kommuner redan i början av juni.

Vad är Crowdsorsa?

Crowdsorsa är ett internationellt prisbelönt startupföretag från Tammerfors. Dess koncept har tagits i bruk i Finland, Sverige, Estland, Storbritannien, Kanada och USA.

Crowdsorsa-appen är utvecklad för att via crowdsourcing samla in bild- och videodata. Deltagarna får en belöning när de spelar och hjälper samtidigt miljön.

Förutom invasiva arter har appen hittills använts för att i rekordfart kartlägga bland annat städernas tillgänglighet, väg- och cykelbanors skick, brunnslöck och parkbänkar, samt för att bekämpa mördarsniglar. Crowdsorsa utvecklar kontinuerligt nya sätt att tillsammans förbättra miljön genom spelet.

I år vann Crowdsorsa den internationella World Summit Awards-tävlingen i miljökategori – som det första finländska företaget någonsin. World Summit Awards belönar årligen digitala innovationer som har stor samhälls- eller miljömässig betydelse.

<https://www.crowdsorsa.com/>

YouTube: <https://www.youtube.com/watch?v=fPU-rxfyoeq>

Facebook: <https://www.facebook.com/crowdsorsa>

Instagram: <https://www.instagram.com/crowdsorsa>

INFO: Problemet med invasiva arter

Invasiva arter sprider sig aggressivt genom att bilda stora, ensidiga bestånd som tränger undan de ursprungliga arterna och stör ekosystemets funktion. Detta kan leda till att inhemska växt- och djurarter hotas eller till och med dör ut. Klimatförändringen förvärrar de skador som invasiva arter orsakar.

De invasiva arterna skapar också problem för människan. De ekonomiska förlusterna av invasiva arter i Finland uppskattas till hundratals miljoner euro årligen, främst inom jord- och skogsbruk samt fiskerinäringen. Andra olägenheter är olika hälsorisker samt förändringar av rekreationsområden och andra livsmiljöer, så att de blir mindre trivsamma eller till och med obrukbara.

Källor:

Crowdsorsa

Finlands naturskyddsförbund

Vieraslajit.fi

WWF Finland